

INTRODUÇÃO A INFORMÁTICA



Everson Santos Araujo
everson@por.com.br

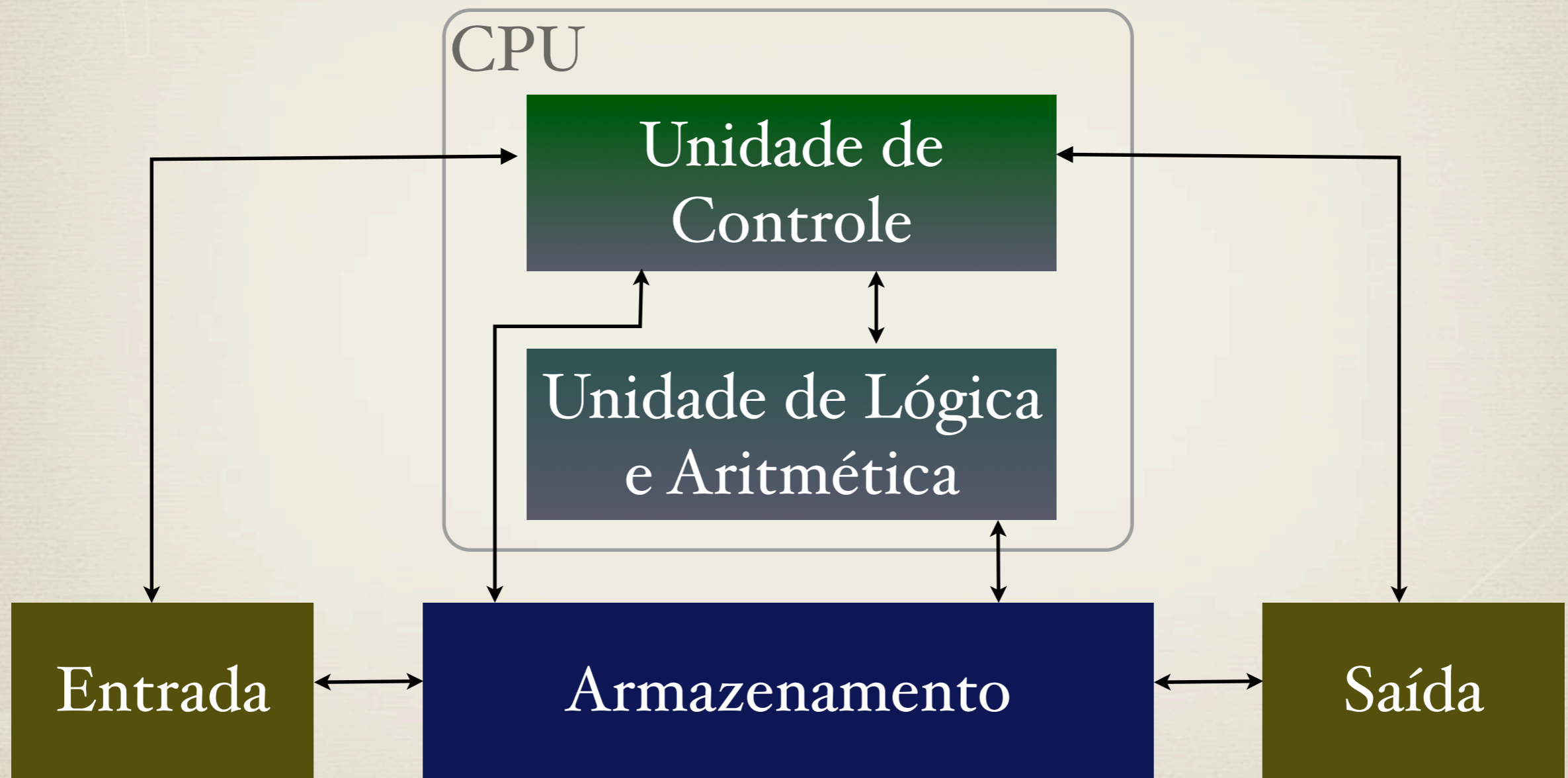
Sistema Computacional

- * Componentes físicos (**Hardware**)
 - * Dispositivos mecânicos, magnéticos, elétricos ou eletrônicos
- * Componentes lógicos (**Software**)
 - * Programas, métodos e procedimentos, regras e documentação

Sistema Operacional

- * Responsável por organizar o processamento dos programas
- * Assegurar a presença de dispositivos físicos necessários
- * Assegurar recursos aos programas quando necessários
- * Gerenciar um ambiente de abstração de componentes físicos
- * Coordenar compartilhamento de recursos

Componentes de um Computador



CPU

- * Comanda fluxo de dados e realiza operações
- * Unidade Lógica e Aritmética
 - * Responsável pelos cálculos
- * Unidade de Controle
 - * Transfere dados dos dispositivos de entrada e armazenamento
 - * Envia resultados aos dispositivos de saída

Memória

- * ROM

- * Memória fixa que funciona apenas como leitura

- * RAM

- * Memória volátil

- * Memória de trabalho, armazenamento primário de informações

Memória

- * Secundária

- * Mídias Removíveis

- * Pen drive, CD, Disquete, Disco ZIP, Fita DAT

- * Disco Rígido

Entrada e Saída

- * Entrada

- * Possuem interface de inserção de informações

- * Teclado, mouse, scanner, microfone

- * Saída

- * Possuem interface de apresentação de informações

- * Monitor, impressora, caixa de som

Dispositivos de Entrada e Saída

- * Modem
 - * Modulador / Demodulador
 - * Analógico
- * Placa de rede

Unidades

Unidade	Valor	Símbolo
Bit	0 ou 1	b
Byte	8 bits	B
KiloByte	1.024 bytes	KB
MegaByte	1.048.576 bytes	MB
GigaByte	1.073.741.824	GB
TeraByte	1.099.511.627.776	TB